

NOTA TECNICA

Actualizado por última vez en: 19/10/2020 4:42:07 AM

Cómo configurar SuperRack SoundGrid con consolas DiGiCo SDx con Remote Control

Siga estas instrucciones para configurar una consola DiGiCo SD y Waves SuperRack SoundGrid con control remoto.

Lista de la compra:

Empecemos con una lista de todo el hardware, software y periféricos que necesitarás:

1. Consola DiGiCo SD
 - o Usuarios SD7 Quantum , sigue las instrucciones [aquí](#).
 - o Usuarios SD7, sigue las instrucciones [aquí](#).
2. Un ordenador Windows o Mac, compatible con SuperRack SoundGrid con:
 - o SuperRack SoundGrid instalado con licencia.
 - o SoundGrid plugins.
3. Un [USB flash drive](#) para las licencias de Waves (opcional).
4. [SoundGrid Server](#) para procesar los plugins. Si se utiliza un servidor redundante, es muy recomendable que sean del mismo modelo y generación.
5. Switch compatible con SoundGrid ([supported network switch](#)). *No utilice más de tres switches entre el ordenador y la consola.*
6. Cuatro [cables Ethernet compatibles con Soundgrid \(supported longitud\)](#) (siempre deberías tener contigo algunos extras). Cinco cables si tienes un servidor redundante.

Configuración

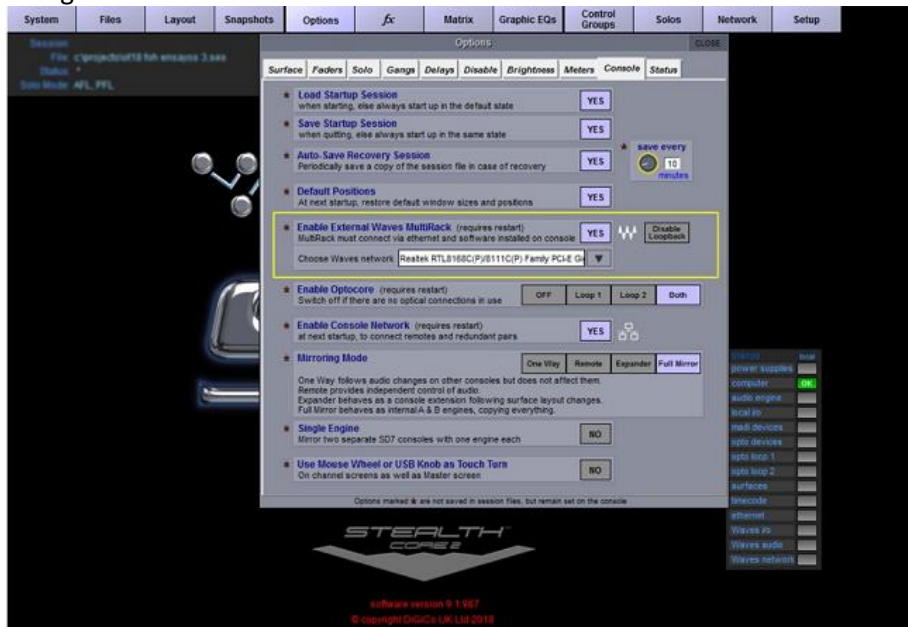
1. **Instala y activa Waves SuperRack SoundGrid y Plugins en el ordenador anfitrión:**
 - o Asegúrate que tu ordenador es [compatible](#) y está ejecutando tanto SuperRack SoundGrid como sus versiones de plugins de Waves (V10 y superiores). Los plugins de la versión 9 no son compatibles con SuperRack.
 - o Instala y active tus licencias Waves en el ordenador:
 - i. Descarga [Waves Central](#) y sigue los pasos del instalador para instalarlo.
 - ii. Abre Waves Central.
 1. Click en Install Products
 2. En "My Products" selecciona:
 - SuperRack SoundGrid.
 - Waves bundle/s o plugins que tengas licencia y que quieras intalar y activar para esta configuración.
 - En Target Device for Licenses seleccione el dispositivo en el que desea activar las licencias.

El DiGiCo SD Driver se instalará con el SuperRack, no es necesario instalarlo por separado.

 3. Click en Install and Activate.

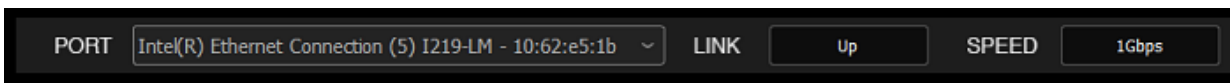
2. Configura Waves en la consola:

- o Ve a *Options > Console* tab.
- o En *Enable External Waves MultiRack* haz clic en YES y asegúrate que el NIC de la consola elegido es el de la red Waves.

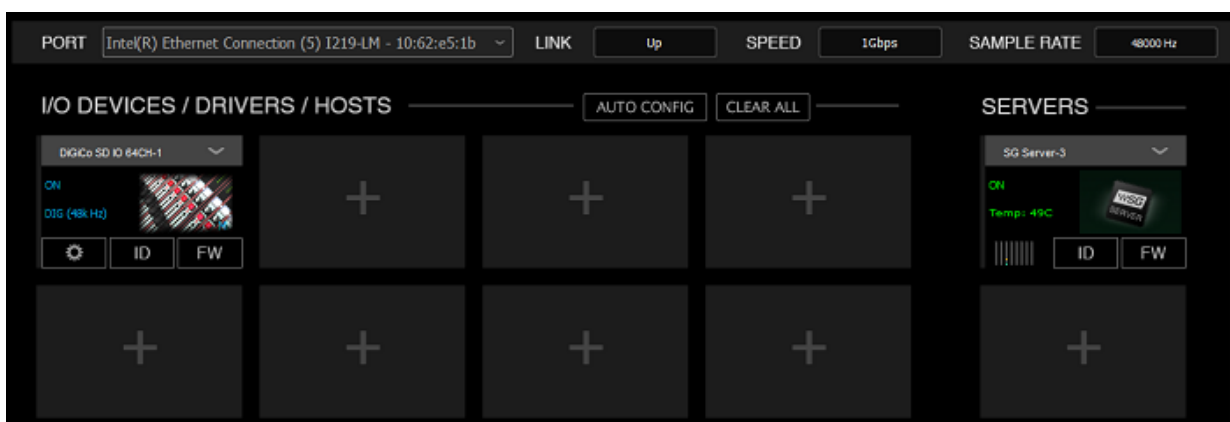


3. Configurando SuperRack:

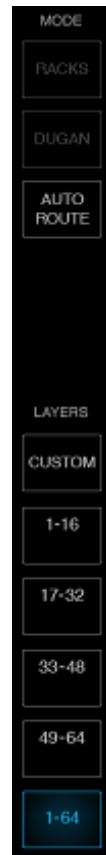
- o Inicia SPRK en el ordenador.
 - o En la pestaña *Setup*, en *Port*, selecciona el puerto LAN del ordenador que se utiliza para SoundGrid.
- Cuando [un puerto SoundGrid es reconocido](#), el *link status* mostrará "Up" y en *speed* debería mostrar 1Gbps.



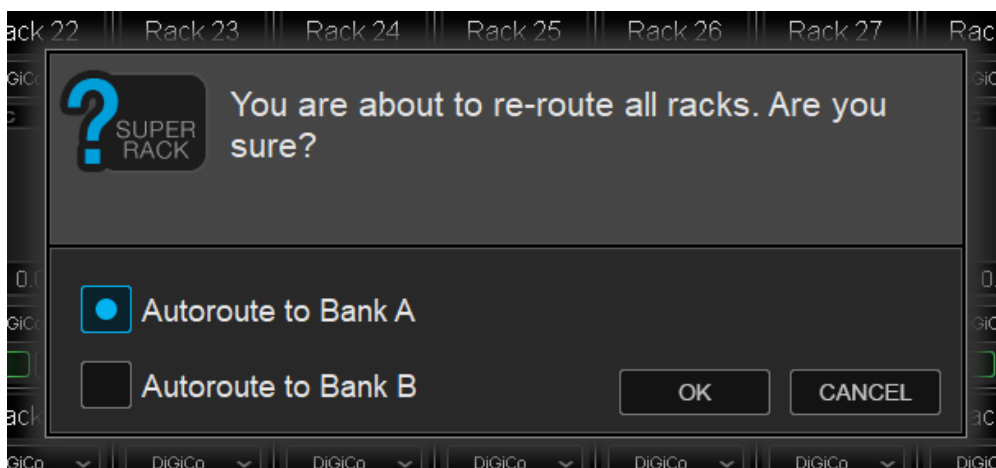
- o Asigna la *DiGiCo SD I/O* y *server/s* en el *I/O, Devices, Hosts* y *Servers* panels respectivamente. Puedes hacerlo automáticamente con la función *AUTO CONFIG*



- Ahora que tus dispositivos están asignados y con el Clock correcto, puedes enrutar el audio a los racks de forma manual o automática. Para enrutar automáticamente, ve a *Overview 1* y seleccione la capa 1-64.



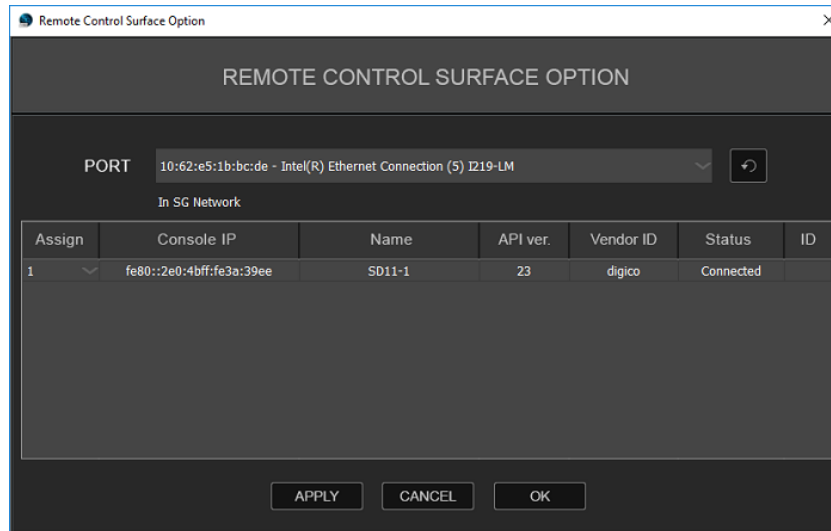
- Selecciona *Auto Route* y elije que banco quieres hacer el routing, A o B.



SuperRack ahora conectará los racks a la tarjeta en un patch fijo. 1-1, 2-2, 3-3 etc... Si necesitas un patch diferente, puede hacer el patch manualmente. Consulte el manual del SuperRack para obtener más información sobre el enrutamiento.

4. Configura remote control:

- En la pestaña de *Setup* de SuperRack, en *Controllers*, asigna el módulo *Console Remote Control*
- Haz clic en el icono de la caja de cambios para abrir el panel
- En *Port*, asigna el mismo NIC que el NIC de SoundGrid. (Paso 4.b) y haz clic en *Aplicar*.
- Asigna la consola (pulsas *assing* y ponle *1*) y haz clic en *Apply*. *Status* debería cambiar a *Conected*.



- En este punto podría aparecer un mensaje de error *“The remote control library installed on the console is not the latest version. Please install the latest version”*. Esto indica que el software de control remoto instalado en la consola requiere una actualización.
- *Como solucionarlo*: o bien actualizar la versión del software de su consola SD, lo que actualizará el software del *remote control*, o contacta [DiGiCo support](#) o [Waves Support](#) para asistencia.

5. Loading y Saving Sessions:

Las sesiones se guardan en el ordenador donde está el SuperRack y se cargan cuando la consola envía una solicitud. Si ya existe una sesión con el mismo nombre en la carpeta de *Integrated Sessions* del ordenador el SuperRack, esa sesión se cargará.

- Si no existe un archivo con el mismo nombre en el ordenador del SuperRack, se creará una sesión vacía. Deberá guardar la sesión desde la consola para que también se guarde una sesión con el mismo nombre en el ordenador.
- Los archivos de sesión sincronizados se guardan en el host SuperRack y en la consola.
- Una *“SES”* file es salvada en la consola: (D:\Projects).
- Una *“.sprk”* file es salvada en el SuperRack computer.
 - Mac: /Users/Shared/Waves/SuperRack SoundGrid/Integrated Sessions
 - PC: C:\Users\Public\Waves Audio\SuperRack SoundGrid\Integrated Sessions