

## NOTA TÉCNICA

Última actualización: 11/4/2019 4:29:32 AM

### Como configurar SuperRack SoundGrid con DiGiCo SD7 Quantum

Sigue estas instrucciones para conectar los motores DiGiCo SD7 Quantum a los servers SuperRack SoundGrid y SoundGrid para el procesamiento de audio, el control remoto y la duplicación de Engines duales con o sin redundancia de servers.

Las consolas de mezcla digital DiGiCo SD7 Quantum tienen una disposición diferente del panel trasero, diferentes puertos y requisitos de conexión para las redes SoundGrid que la consola SD7 estándar.

Todas las conexiones deben hacerse con [cables Ethernet cables compatibles](#).

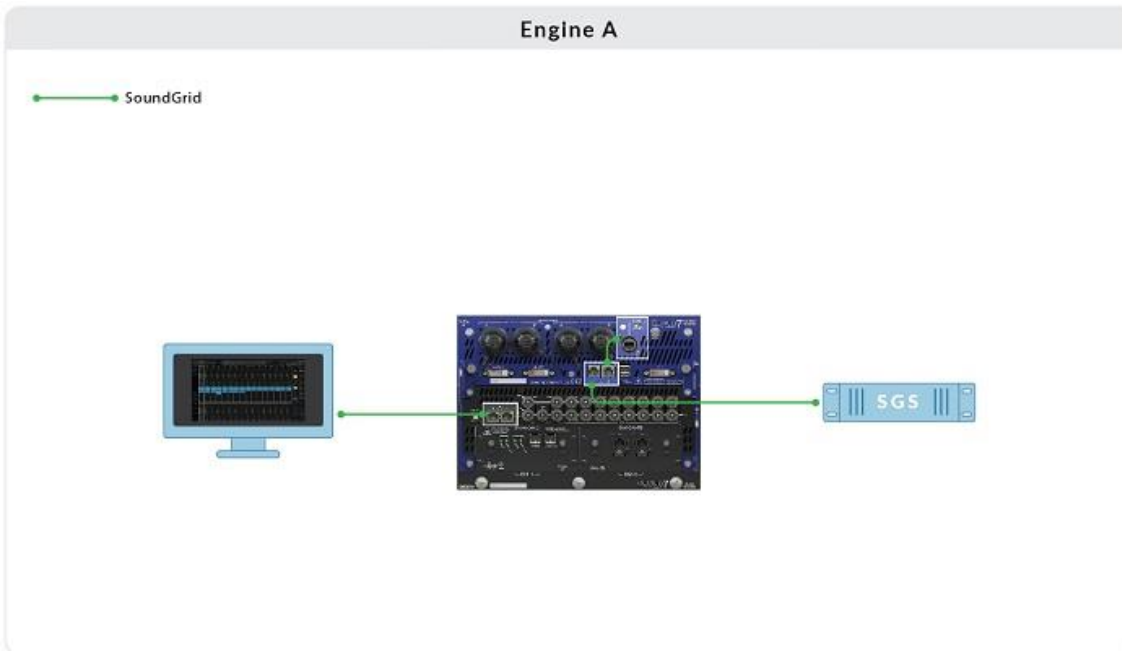
Echemos un vistazo al panel trasero de un motor SD7 Quantum. Podemos ver un puerto de red Waves IO y dos switch de red:

Un par de switch de red en el panel superior azul marcados como 1 y 2 - lo llamaremos el "Blue Switch".

Un par de puertos de red en el panel negro inferior marcados 3 y 4 - lo llamaremos el "Black Switch".



### Conexión de un único motor SD7 Quantum con SuperRack SoundGrid y un servidor



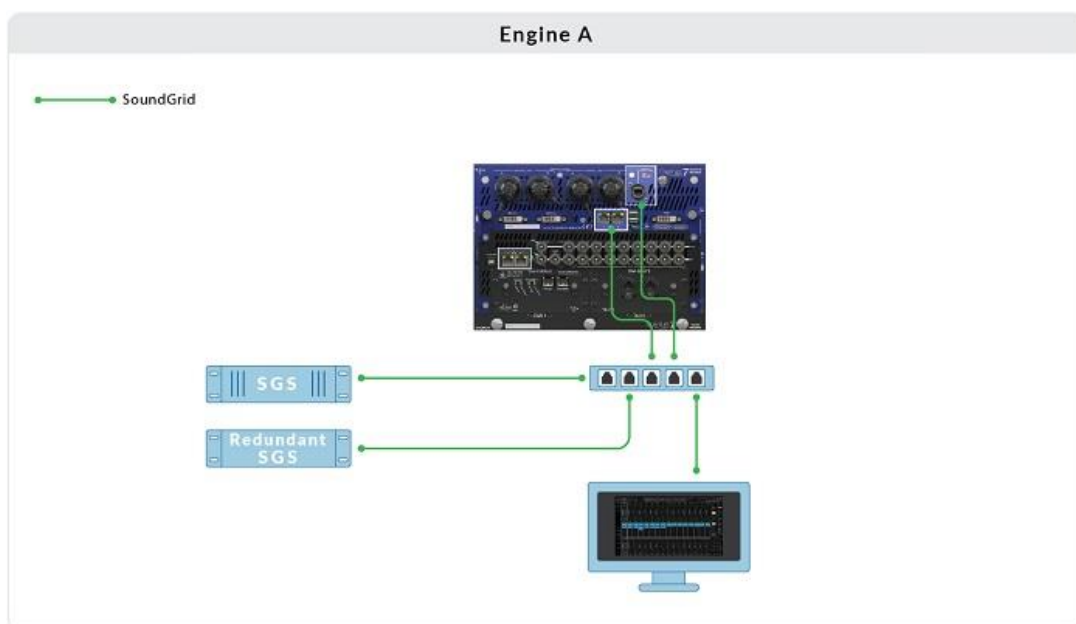
Configura un único motor SD7 Quantum con SuperRack SoundGrid y un server:

- Conecte lo siguiente al Blue Switch:

- Waves IO
- Servidor SoundGrid

**Importante:** El Waves IO y el SoundGrid Server deben estar conectados al mismo switch. Conectarlos a diferentes switches puede originar drops de audio.

### Conexión de un único motor SD7 Quantum con SuperRack SoundGrid y dos servers redundantes



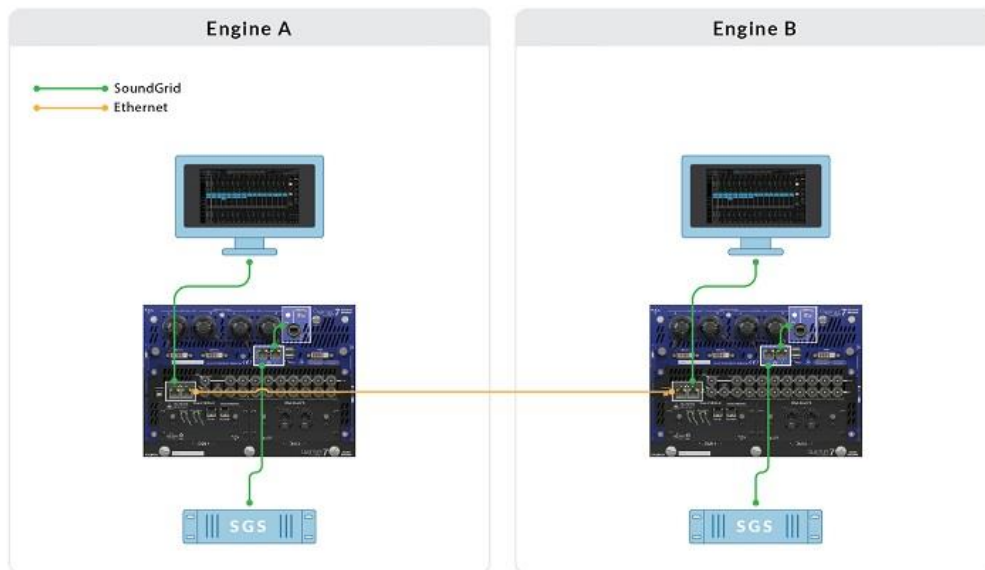
Configura un único motor SD7 Quantum con MultiRack SoundGrid y dos servers redundantes:

- Conecta lo siguiente a un Switch [compatible](#) SoundGrid
  - Waves IO
  - SoundGrid Server #1
  - SoundGrid Server #2 para redundancia
  - El “Blue Switch” (conectado al switch externo)
  - Ordenador con SuperRack SoundGrid.

Importante:

- El servidor Waves IO y SoundGrid deben estar conectados al mismo switch. Conectarlos a diferentes switches puede originar Drops de audio.
- Es muy recomendable que ambos servers sean del mismo modelo y generación.

**Conexión de Engines duales SD7 Quantum a SuperRack SoundGrid y un server por Engine**

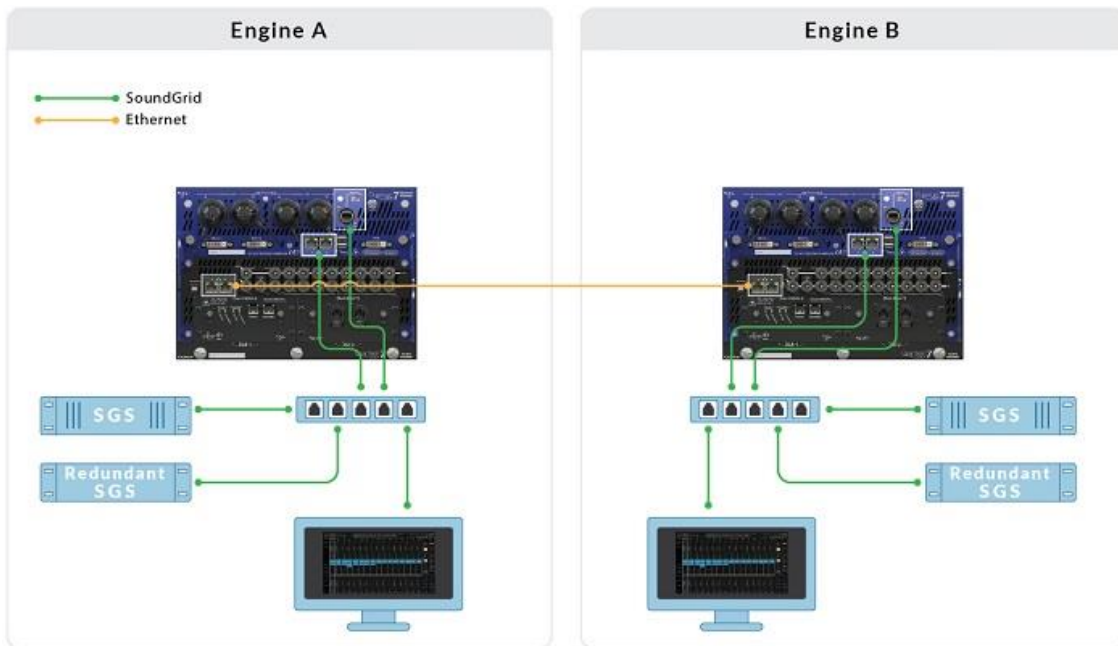


Configura Engines SD7 Quantum duales (en *mirror*) con dos configuraciones de SuperRack SoundGrid, cada una con un server.

1. Marca todo el hardware y los cables, asocia cada servidor al Engine A o B.
2. Conecta lo siguiente al Blue Switch del Engine A:
  - Engine A Waves IO
  - Server SoundGrid A
3. Conecta el ordenador central que ejecuta SuperRack SoundGrid al Black Switch del Engine A.
4. Conecta lo siguiente al Blue Switch del Engine B:
  - Engine B Waves IO
  - Server SoundGrid B
5. Conecta el ordenador central que ejecuta SuperRack SoundGrid al Black Switch del Engine B.
6. Configura el *Inventory* y las conexiones de SuperRack SoundGrid como se describe en la sección Configurar [SuperRack aquí](#).
7. Conecta un cable ethernet compatible entre el Black Switch A y B.

Importante: El servidor Waves IO y SoundGrid de cada Engine debe estar conectado al mismo switch, por motor. Conectarlos a diferentes switches puede originar Drops de audio

## Conexión de Engines duales SD7 Quantum a SuperRack SoundGrid y dos servers por Engine



Configura Engines SD7 Quantum duales (en *mirror*) con dos configuraciones de SuperRack SoundGrid, cada una con dos servers redundantes:

1. Marca todo el hardware y los cables, asocia los switches y servers con los Engines A o B.
2. Conecta lo siguiente a la red externa conectada al Switch A:
  - Engine A Waves IO
  - Server SoundGrid #1
  - Server SoundGrid #2 para redundancia
  - Blue switch del Engine A (conectar al switch externo A)
  - Ordenador SuperRack SoundGrid A
3. Conecta lo siguiente a la red externa conectada al Switch B:
  - Engine B Waves IO
  - Switch SoundGrid #3
  - Switch SoundGrid #4 para redundancia
  - Blue switch del Engine B (conectar al switch externo B)
  - Ordenador SuperRack SoundGrid B
4. Conecta el ordenador que ejecuta SuperRack SoundGrid al black switch del Engine B.
5. Configura el *Inventory* y las conexiones de SuperRack SoundGrid como se describe en la sección [aquí](#) Configurar SuperRack.
6. Conecta un cable ethernet compatible entre los Black Switch A y B.
7. Configura el Engine y la réplica del SuperRack.

Importante: Los servidores Waves IO y SoundGrid deben ser conectados al mismo switch, por Engine. Conectarlos a diferentes switches puede originar Drops de audio. Recomendamos encarecidamente que ambos servers sean del mismo modelo y generación.

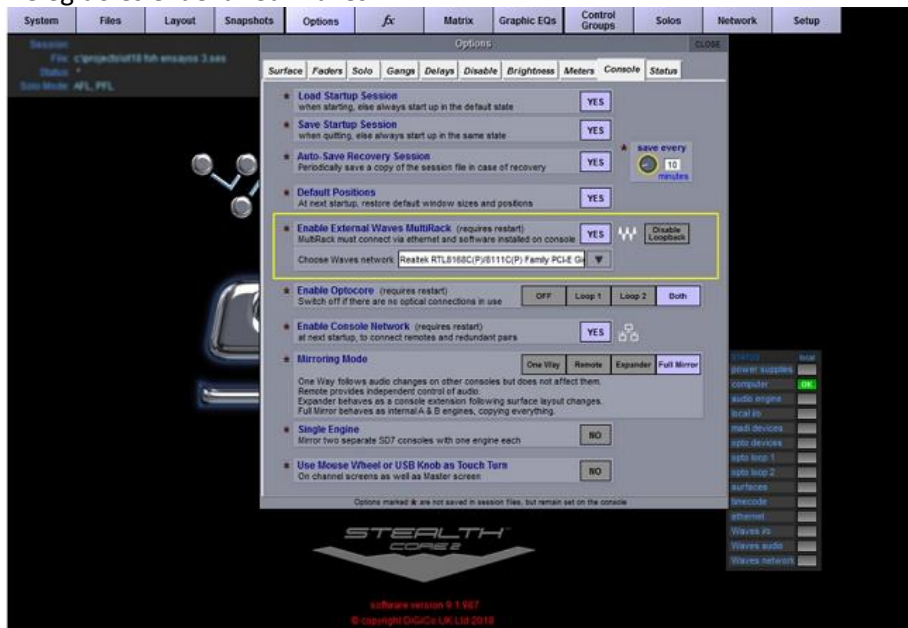
## Configuración

### 1. Instala y activa Waves SuperRack SoundGrid y Plugins en el ordenador anfitrión:

- Asegúrate que tu ordenador es [compatible](#) y está ejecutando tanto SuperRack SoundGrid como sus versiones de plugins de Waves (V10 y superiores). Los plugins de la versión 9 no son compatibles con SuperRack.
- Instala y active tus licencias Waves en el ordenador:
  - i. Descarga [Waves Central](#) y sigue los pasos del instalador para instalarlo.
  - ii. Abre Waves Central.
    1. Click en Install Products
    2. En “My Products” selecciona:
      - SuperRack SoundGrid.
      - Waves bundle/s o plugins que tengas licencia y que quieras intalar y activar para esta configuración.
      - En Target Device for Licenses seleccione el dispositivo en el que desea activar las licencias.  
El DiGiCo SD Driver se instalará con el SuperRack, no es necesario instalarlo por separado.
    3. Click en Install and Activate.

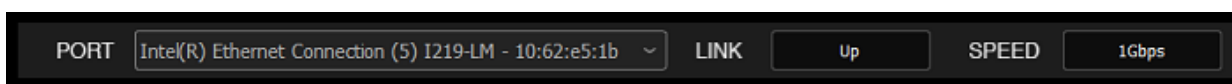
### 2. Configura Waves en la consola:

- Ve a *Options > Console* tab.
  - En *Enable External Waves MultiRack* haz clic en YES y asegúrate que el NIC de la consola elegido es el de la red Waves.

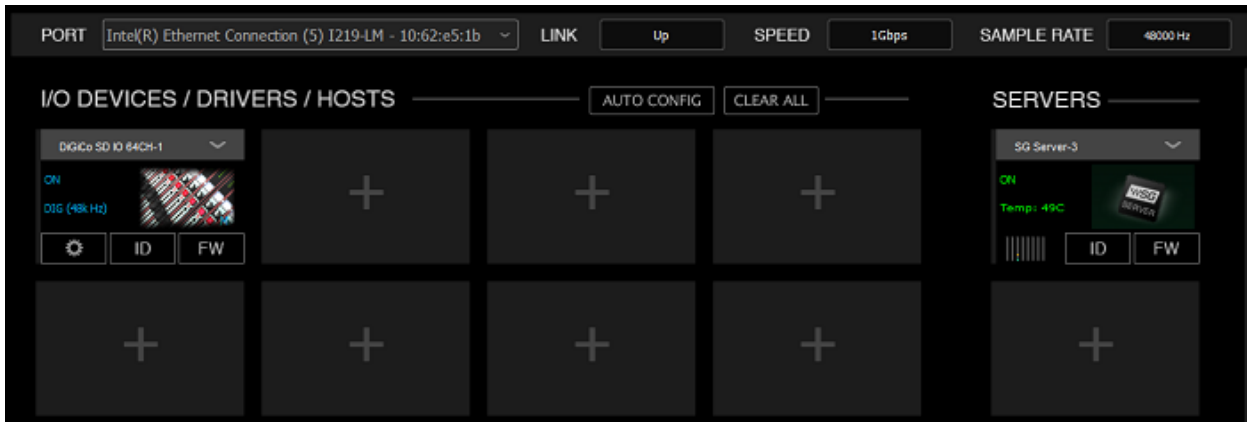


### 3. Configurando SuperRack:

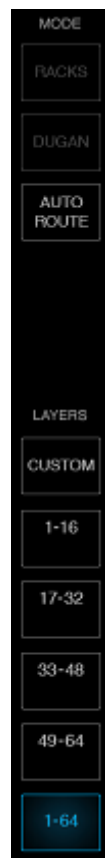
- Inicia SPRK en el ordenador.
- En la pestaña *Setup*, en *Port*, selecciona el puerto LAN del ordenador que se utiliza para SoundGrid.  
Cuando [un puerto SoundGrid es reconocido](#), el *link status* mostrará “Up” y en *speed* debería mostrar 1Gbps.



- Asigna la *DiGiCo SD I/O* y *server/s* en el *I/O, Devices, Hosts* y *Servers* panels respectivamente. Puedes hacerlo automáticamente con la función *AUTO CONFIG*

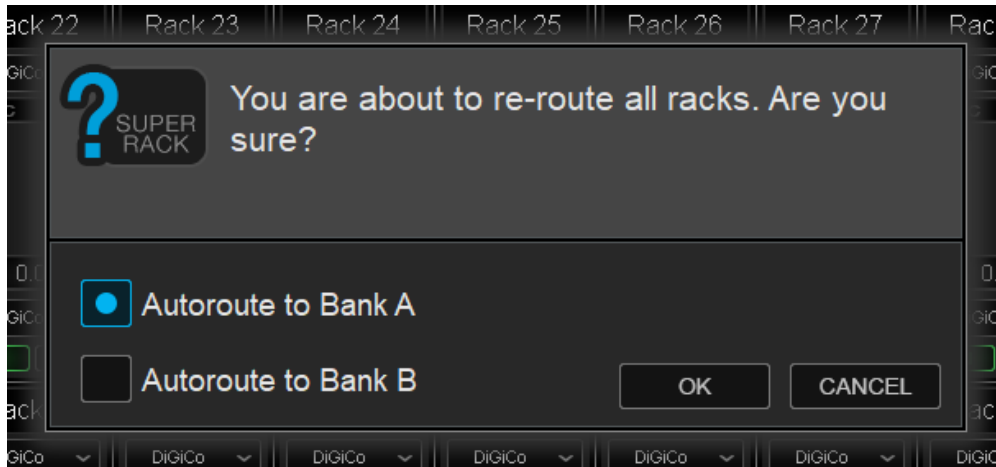


- Ahora que tus dispositivos están asignados y con el Clock correcto, puedes enrutar el audio a los racks de forma manual o automática. Para enrutar automáticamente, ve a *Overview 1* y seleccione la capa 1-64.





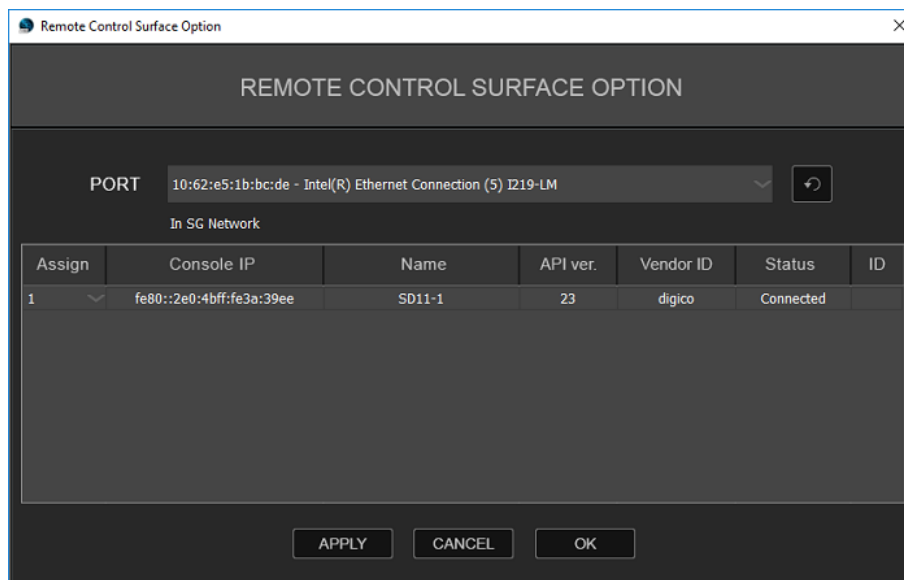
- o Selecciona *Auto Route* y elije que banco quieres hacer el routing, A o B.



SuperRack ahora conectará los racks a la tarjeta en un patch fijo. 1-1, 2-2, 3-3 etc... Si necesitas un patch diferente, puede hacer el patch manualmente. Consulte el manual del SuperRack para obtener más información sobre el enrutamiento.

#### 4. Configura remote control:

- o En la pestaña de *Setup* de SuperRack, en *Controllers*, asigna el módulo *Console Remote Control*
- o Haz clic en el icono de la caja de cambios para abrir el panel
- o En *Port*, asigna el mismo NIC que el NIC de SoundGrid. (Paso 4.b) y haz clic en *Aplicar*.
- o Asigna la consola (pulsas *assing* y ponle *1*) y haz clic en *Apply*. *Status* debería cambiar a *Connected*.



- En este punto podría aparecer un mensaje de error *"The remote control library installed on the console is not the latest version. Please install the latest version"*. Esto indica que el software de control remoto instalado en la consola requiere una actualización.
- *Como solucionarlo*: o bien actualizar la versión del software de su consola SD, lo que actualizará el software del *remote control*, o contacta [DiGiCo support](#) o [Waves Support](#) para asistencia.

## 5. Loading y Saving Sessions:

Las sesiones se guardan en el ordenador donde está el SuperRack y se cargan cuando la consola envía una solicitud. Si ya existe una sesión con el mismo nombre en la carpeta de *Integrated Sessions* del ordenador el SuperRack, esa sesión se cargará.

- Si no existe un archivo con el mismo nombre en el ordenador del SuperRack, se creará una sesión vacía. Deberá guardar la sesión desde la consola para que también se guarde una sesión con el mismo nombre en el ordenador.
- Los archivos de sesión sincronizados se guardan en el host SuperRack y en la consola.
- Una “SES” file es salvada en la consola: (D:\Projects).
- Una “.sprk” file es salvada en el SuperRack computer.
  - Mac: /Users/Shared/Waves/SuperRack SoundGrid/Integrated Sessions
  - PC: C:\Users\Public\Waves Audio\SuperRack SoundGrid\Integrated Sessions